

タイトル

スパイは誰だ？！

連続シュート対決！

英語伝言ゲーム

連動バランス棒運び

罰ゲーム



秋田ノーザンハピネッツ 2024-25 ファン感謝祭

／ 帰ってきた ／
第2回スパイは誰だ！？
ORAHOの大運動会！
～TANOSHIMOZE～



ルールブック



スパイは誰だ?!ルール説明



①ゲームは2チーム対抗戦

3つの種目を行い、その合計得点で勝敗を決定します。

②各チームに“スパイ”が
2人ずつ潜んでいます!

スパイのミッションは、「自分のチームを負けさせること」。
スパイの皆さんは、正体がバレないように全力でチームを負けさせにきます!

③ゲーム終了後に
スパイ投票があります!

全3種目終了後、チーム内で「誰がスパイだったか?」を当てる投票を行います。
もし正体がバレてしまった場合…残念ながらご褒美はナシ、しかも罰ゲーム行きです!

④スパイ役は
当日くじ引きで決定!!

私たち運営側も誰がスパイかは知りません!
会場の皆さんも一緒に、怪しい動きを見逃さず、スパイを探してみてくださいね!



絆をつないでシュートをきめろ！連続シュート対決！ ルール説明

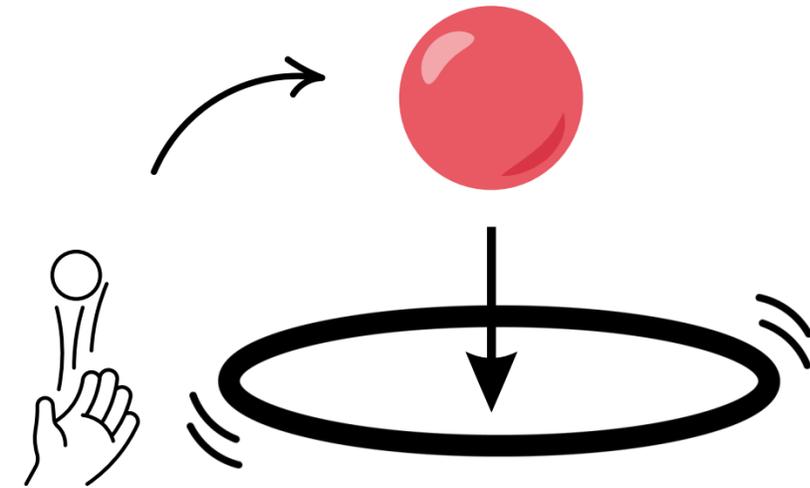


参加人数

各チームから代表者を8名選出

役割

パスをつなぐ人（片手でパス）：6名
 →円形に並び、指定の目印の位置にスタンバイ。
 フラフープを持つ人：2名
 →パスをつなぐ6人の中央に立ち、フラフープを持ってスタンバイ。



ルール①

6人でボールを時計回りにトスしていき、最後の人が中央のフラフープの間を狙ってシュートします！

ルール②

制限時間は2分間！チームは交互に2回ずつチャレンジします！
 各回で成功したシュートの回数を合計し、より多くシュートを決めたチームには100ポイントが加算されます！

注意事項

- ・ボールはワンタッチで隣の人に渡す。
- ・2回以上触ると、その回は最初からやり直し！
- ・フラフープ役の人は手を離してシュートのサポートをしてはいけません。ただし、フラフープを持ったまま移動するのはOK！
- ・ボールが地面についたり、円の外に出た場合は、最初の人からやり直し。
- ・受け取る人は、前の人ボールに触るまで目印の位置で待ってください。触ったあとは自由に動いてOK！
- でも、自分が触り終わったら元の位置に戻ってください。

ヒントでつなげ！英語伝言ゲーム ルール説明



参加人数

各チームから 伝達者5名、回答者6名

伝達者の役割

伝達者は、お題のイメージを 英語の単語で表現し、1人1単語ずつ順番に発表します。

回答者の役割

回答者は、その5つの単語から連想される答えを予想します。

勝利条件

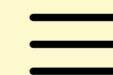
全員の答えが一致すればチャレンジ成功です！
→ チャレンジ成功の回数が多いチームに 100ポイントが加算されます！



注意事項

- 伝達者は、お題そのものを直接言ってはいけない。
- あくまで“ヒントとなる英単語”のみで伝える。
- 単語は英語のみ。1人1単語ずつ、計5単語。
- 回答者は、5単語すべて聞き終えてから答える。
- 途中での解答はNG！
- お題と関係ない単語や、明らかに答えをバラすような単語（例：「apple」に対して「アップー」など）は使用禁止。
- 伝達者・回答者ともに、相談は禁止。

心を繋げ！連動バランス棒運び ルール説明



参加人数

各チームから「棒を運ぶ人」を5名×2チーム

ルール①

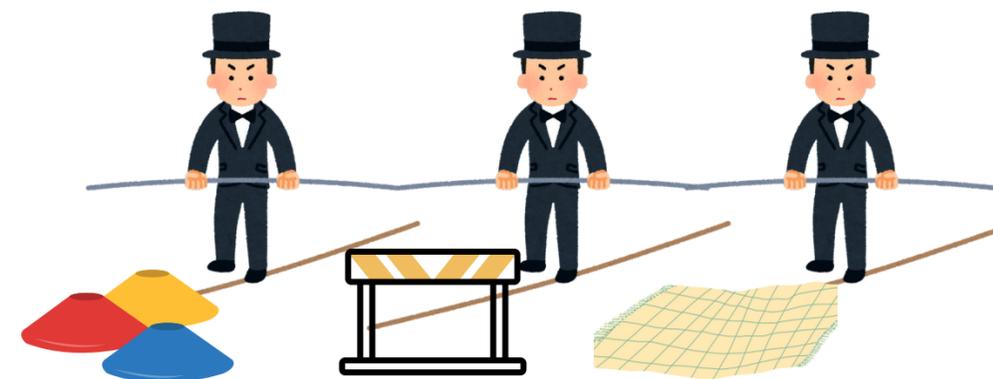
5人で1本の棒を持ち、それぞれが平均台に乗った状態で、障害物を避けながらゴールを目指します！

ルール②

各チームは3分間のチャレンジに挑み、棒をゴールまで何回運べるかを競います！

勝利条件

棒を運んだ回数を合計して、勝ったチームには100ポイントが加算されます！



注意事項

- 走らないでください。安全のため、全員「早歩き」をお願いします。
- 棒はしっかり両手で持ちましょう。途中で手を離した場合はやり直しとなります。
- 落ちたり、コースアウトもやり直しとなります。

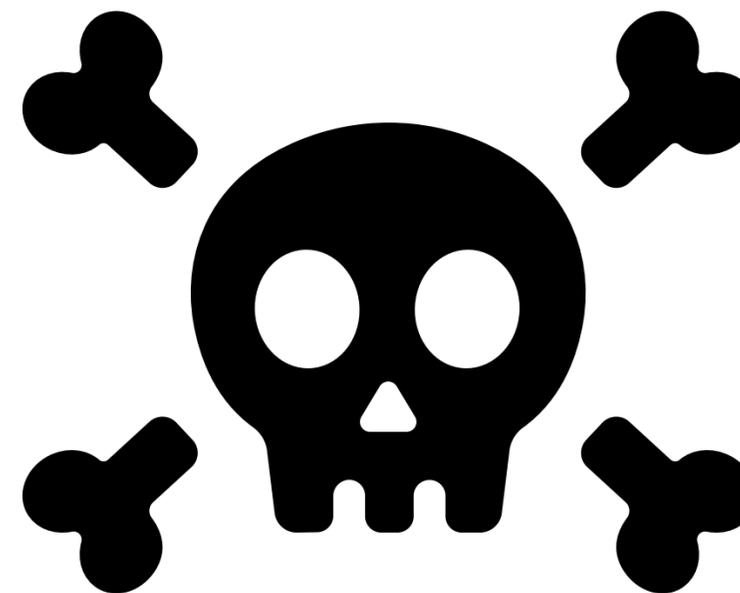
罰ゲーム ルール

対象者

- ・ 負けたチーム
- ・ 勝ったチームのスパイ
- ・ 負けチームのばれたスパイ

罰ゲーム

罰ゲームは当日のお楽しみ♪



3種目終了後に「#秋田のスパイは誰だ!」のハッシュタグを付けて投稿してくれた方の中から、抽選で3名様に全選手のサイン入りグッズをプレゼント!
ぜひ会場にお越しいただき、ファン感謝祭をお楽しみください♪
たくさんのご来場お待ちしております!